UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

NOME DO CURSO

Kaique Ribeiro de Campos

Enio Amarantes Neto

Outros nomes aqui

**Teoria Geral de Sistemas de Software**

CORNÉLIO PROCÓPIO

2018

Kaique Ribeiro de Campos

Enio Amarantes Neto

Outros nomes aqui

**Softwares de Inteligência Artificial e tendências tecnológicas.**

Uso da IA para resolução de problemas complexos ou cotidianos, o seu uso específico na indústria de marketing e entretenimento e a tecnologia de computação quântica visando novos recursos para a Inteligência Artificial.

CORNÉLIO PROCÓPIO

2018

**RESUMO**

Será tratado o uso de IA na resolução de problemas complexos ou que já fazem parte do cotidiano, dando atenção especial à aplicação na indústria de marketing e de entretenimento. Partindo desde o início da História da mesma, ressaltando os variados tipos, modelos e linguagens existências para seu funcionamento. Também será abordada a perspectiva da tecnologia para os próximos anos, e aspectos éticos e sociais estão envolvidos.

**Palavras-chave:** Inteligência Artificial. IA. Linguagens. História. Implementação. Computação Quântica.

**LISTA DE GRÁFICOS**

Se não houver gráficos apague essa página.

|  |  |
| --- | --- |
| GRÁFICO 1 – AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA................... | 80 |
| GRÁFICO 2 – AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA............................. | 82 |
| GRÁFICO 3 – aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa a................................................ | 86 |
| GRÁFICO 4 – a aaaaaaaaaaaa a aaaaaaaaaaa.............................................................................. | 92 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**LISTA DE TABELAS**

Se não houver tabelas apague essa página

|  |  |
| --- | --- |
| TABELA 1 - INSTITUIÇÕES DE EDUCAÇÃO SUPERIOR (IES) POR ORGA-NIZAÇÃO ACADÊMICA - 2004......................................................... | 20 |
| TABELA 2 - SITUAÇÃO DA EDUCAÇÃO BRASILEIRA EM 2002...................... | 20 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**LISTA DE ABREVIATURAS**

|  |  |
| --- | --- |
| IA. | Inteligência Artificial |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**LISTA DE SIGLAS**

Se não houver apague.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**LISTA DE ACRÔNIMOS**

Se não houver apague.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**LISTA DE SÍMBOLOS**

Se não houver apague.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**SUMÁRIO**

Númere seu tema e subtemas, tbm o número da página.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **INTRODUÇÃO** | **10** |
| **1.1** | **Objetivos** | **10** |
| **1.2** | **Objetivos específicos** | **10** |
| **2** | **História da Inteligência Artificial** | **11** |
|  |  |  |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  |  | **x** |
|  | **REFERÊNCIAS** | **x** |

1. **INTRODUÇÃO**

A Inteligência Artificial está sendo cada vez mais implementada nos softwares mais diversos, sejam para algo muito complexo ou até mesmo algo cotidiano. Com o passar do tempo a IA começou a adquirir novas funções e também a necessidade recursos mais avançados para seu funcionamento.

A evolução da IA será tratada a partir de seu início até os dias atuais e também serão abordados seus tipos, funções e seu aprimoramento por meio de tendências tecnológicas como a computação quântica nessa apresentação.

* 1. **Objetivos**
* Apresentar os usos da IA, sua história, seus tipos, modelos e linguagens em que ela é trabalhada.
* Novas tecnologias que possam beneficiá-la.
  1. **Objetivos específicos**
* O aprimoramento da inteligência Artificial por meio da computação quântica.

**2. História da Inteligência Artificial**

Apesar de ser um tema muito abordado em diversas mídias, foco de estudo e algo inovador, a inteligência artificial é uma tecnologia que começa suas especulações e estudos na década de 40, o termo IA (Inteligência Artificial) é utilizado pela primeira vez apenas em 1956 em uma conferência de verão em Dartmouth College. Conferência esta, escrita por John McCarthy (Dartmouth), Marvin Minsky (Hardward), Nathaniel Rochester (IBM) e Claude Shannon (Bell Laboratories).

**2.1. Anos 40:**

Este período destaca-se pela criação do Perceptron, projeto de uma inteligência que possuia um modelo de rede neural baseada no modelo estrutural dos neurônios humanos que utilizava um processo de chaveamento para simular as condições neurais desta rede, somente com o advento da tecnologia de microprocessadores que deram-se avanços nesta área.

**2.2. Anos 50:**

Primeira utilização do termo IA por John McCarthy, e também a criação do GPS (General Problem Solver) que seria uma inteligência similar ao modo do ser humano resolver problemas, criando pequenas soluções que apontam para o objetivo final proposto.

**2.3. Entre 1952 e 1969:**

* Foi um período em que a IA começa a criar uma identidade e muitas tecnologias foram criadas, por exemplo:
* IBM cria um Provador de Teorema Geométrico.
* Arthur Samuel desenvolve um programa capaz de jogar damas, depois de pronto o programa jogava damas melhor que Arthur Samuel.
* È definido então a linguagem de programação Lisp (List Processing) que se transformou na linguagem dominante da IA.

**2.4. Anos 70:**

Encontra-se Inteligência Artificial com mais foco no campo acadêmico, com grandes avanços nesta área: Dendral uma inteligência capaz de analisar organicos e definir sua estrutura molecular e Mycin um sistema capaz de detectar infecções no sangue.

**2.5. Anos 80:**

É neste período em que a IA entra no mercado e passa a ter um destaque e maior investimento por parte as empresas que passam a implementar a IA em seus negócios.

Grande investimento no Japão que se propôs construir computadores inteligentes em 10 anos a aposta era na linguagem Prolog capaz de calcular milhôes de inferencias por segundo graças aos microprocessadores.

Em 1986 retoma-se os estudos em redes neurais artificiais.

Começa o conceito de Machine Learning a máquina começa a aprender a técnica para replicar em outras formas que sejam aplicadas.

**2.6. Décadas de 90 e 2000:**

Com grandes feitos e o princípio do que é visto em 2018 sobre Inteligência Artificial começa a aparecer.

* Em 1993 Já possuiam sistemas que identificavam colisões e acionavam o serviço de emergência através de cameras.
* Utilizando cameras de video, radar e lasers um sistema é capaz de conduzir um veículo por uma rodovia.

Um conceito que é aplicado na década de 2010 é o conceito de sistema cognitivo, com a robustez do processamento e a capacidade que a máquina possui de aprender e generalizar agora o foco de desenvolvimento que está na interação com o ser humano e a interpretação da linguagem natural, o conceito de Inteligencias que podem ser treinadas para se adaptarem a sua forma de se comunicar, suas necessidades de uma forma personalizada é um caminho que apontam os estudos atuais. Uma vez que o complexo de Frankeinstein sugerido por Isaac Asimov parece ter sido superado isto passa a ser uma possibilidade.

**COMEÇE SEU TEMA AQUI**

**REFERÊNCIAS**

MACHADO, Vinícius Ponte, **Inteligência Artificial,** Disponível em <<http://www.uece.br/computacaoead/index.php/downloads/doc_download/2177-inteligencia-artificial>> Acesso em: 04 de Maio de 2018.